

TRAINER/IN

Termine erfassen, Aufgebot und Zusagen im Blick, Präsenz abhaken und das Team erreichen.

Für Trainerinnen und Trainer sowie Betreuer/innen eines Teams. In der Demo: «Als Trainer ansehen» (Reto, Junioren Da und Db).

ERSTE SCHRITTE

In drei Schritten startklar.

1 «Termine» öffnen und mit «+ Termin erfassen» Trainings und Spiele anlegen.

2 Spieler/innen über den Einladungslink oder den QR-Code ins Team holen.

3 Vor dem Termin die Zusagen prüfen und Säumige mit «erinnern» anstupsen.

HÄUFIGE AUFGABEN

Jede Aufgabe in höchstens vier Schritten – mit Bild aus dem Demo-Verein.

AUFGABE 1

Deine Startseite

- 1** Nach dem Anmelden siehst du Platzzustand, das nächste Aufgebot und deine Abrechnung des Monats.
- 2** Bei offenen Antworten erscheint «erinnern» – ein Tipp schickt eine Erinnerung.
- 3** Unten in der Leiste: Start, Termine, Team, Chat und «Mehr».



AUFGABE 2

Training oder Spiel erfassen

- 1 Öffne «Termine» und tippe auf «+ Termin erfassen».
- 2 Wähle die Art: Training, Spiel, Turnier, Lager oder Anlass.
- 3 Datum, Zeit, Treffpunkt und Ort eintragen; bei J+S-Angeboten den J+S-Haken setzen.
- 4 Speichern – dein Team sieht den Termin sofort.

Demo – wird nachts zurückgesetzt Rolle wechseln

[+ Termin erfassen \(Training, Spiel, Turnier, Lager, Anlass\)](#)

TERMINE MEINER TEAMS

Alle Training 18 Heimspiel 4 A

Di. 20.10. · Training JUNIOREN DA

Beginn 17:30

● Training

📌 Bitte Schienbeinschoner und Trinkflasche mitnehmen.

📍 Treffpunkt & Ort auf der Karte

AUFGABE 3

Zusagen prüfen und Aufgebot machen

- 1 Unter «Termine meiner Teams» den Termin öffnen.
- 2 Bei «Zusagen» siehst du, wer kommt; «Alle anzeigen» zeigt die ganze Liste.
- 3 Unter «Für Trainer/innen» findest du An-/Abmeldungen, E-Mail zum Termin und «Termin bearbeiten».

Demo – wird nachts zurückgesetzt Rolle wechseln

[+ Termin erfassen \(Training, Spiel, Turnier, Lager, Anlass\)](#)

TERMINE MEINER TEAMS

Alle Training 18 Heimspiel 4 A

Di. 20.10. · Training JUNIOREN DA

Beginn 17:30

● Training

📌 Bitte Schienbeinschoner und Trinkflasche mitnehmen.

📍 Treffpunkt & Ort auf der Karte

AUFGABE 4

Präsenz abhaken

- 1 Öffne «Präsenz».
- 2 Lege eine neue Liste an – oder nimm sie aus einem Termin (die Zusagen werden vorgeschlagen).
- 3 Anwesende abhaken; unter «J+S-Kurse & NDS-Export» findest du die J+S-Auswertung.

Demo – wird nachts zurückgesetzt Rolle wechseln

PRÄSENZLISTEN

J+S-Kurse & NDS-Export

NEUE LISTE

In der Demo deaktiviert – hier kann nichts geschrieben werden.

Team

Junioren Da

Art

Training

Datum

10/18/2026

Titel (optional)

z. B. Training Dienstag

Liste anlegen

AUFGABE 5

Spieler/innen einladen

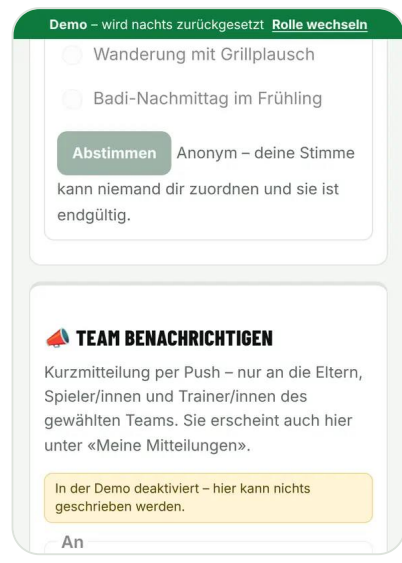
- 1 Öffne «Vereins-Cockpit».
- 2 Unter «Neues Mitglied einladen» den Einladungslink per WhatsApp oder E-Mail teilen.
- 3 Im Training geht es noch schneller: bei «Termine» «QR-Code im Training zeigen» antippen und scannen lassen.



AUFGABE 6

Team benachrichtigen

- 1 Öffne «Mitteilungen» – Bereich «Team benachrichtigen».
- 2 Vorlage wählen: «Training fällt aus», «Spiel verschoben», «Treffpunkt geändert» oder «Material».
- 3 Team wählen, Betreff und Text prüfen, «Jetzt senden».



AUFGABE 7

Notfall-Mitteilung senden

- 1 Unter «Mehr» «Notfall-Mitteilung» öffnen.
- 2 Team wählen, Titel und Mitteilung eintragen.
- 3 Gültigkeit wählen (6 Stunden bis 30 Tage) und «Notfall-Mitteilung senden».

Demo – wird nachts zurückgesetzt [Rolle wechseln](#)

CHAT

[← Zum Chat](#)

NOTFALL-MITTEILUNG

Für wirklich Wichtiges: Spielabsage, Platzsperre, Unwetter. Alle Empfänger/innen müssen die Mitteilung aktiv bestätigen – du siehst, wer noch nicht gelesen hat.

In der Demo deaktiviert – hier kann nichts geschrieben werden.

An

☐ Team Junioren Da

☐ Team Junioren Db

Titel

z. B. Training heute abgesagt

Mitteilung

Was ist passiert, was ist zu tun?

AUFGABE 8

Platz oder Halle reservieren

- 1 Öffne «Platz & Halle».
- 2 Anlage, Datum und Zeitraum wählen und «Zeigen» tippen.
- 3 Ein freies Zeitfenster antippen und die Reservation abschicken; «Meine Buchungen» zeigt den Stand.

Demo – wird nachts zurückgesetzt [Rolle wechseln](#)

PLATZ & HALLE

So, 18.10. · 17–22 Uhr

DRAUSSEN [Sportplatz Mattenweg \(Rasen\)](#)

< 10/18/2026 > [Jetzt](#)

von 17:00 bis 22:00 [Zeigen](#)

1

frei

frei belegt Antippen = Details

SPORTPLATZ MATTENWEG (RASEN) · GANZ

17:00 frei bis 22:00 [frei](#)

[Ganzer Tag \(2 weitere Zeiten\)](#)

AUFGABE 9

Trainer-Abrechnung führen

- 1 Öffne «Trainer-Abrechnung».
- 2 «+ Eintrag erfassen» – oder einen der «Vorschläge aus dem Kalender» übernehmen.
- 3 Die Einträge der Saison stehen gesammelt unten; der Kassier rechnet sie ab.

Demo – wird nachts zurückgesetzt [Rolle wechseln](#)

TRAINER-ABRECHNUNG

MEINE TRAINER-ABRECHNUNG

Reto Vorbildner

Saison
2026/27

Entschädigung	0.00	Spesen	0.00
Saisonpauschale	0.00	Total 2026/27	0.00

► + Eintrag erfassen

► Vorschläge aus dem Kalender (30)

EINTRÄGE 2026/27

Noch keine Einträge in dieser Saison –

AUFGABE 10

Live-Ticker am Spiel

- 1 Öffne «Live-Ticker erfassen».
- 2 Spiel aus dem Aufgebot wählen und «Ticker starten» – oder ein freies Spiel anlegen.
- 3 Tore und Ereignisse während des Spiels eintragen; Fans sehen sie live.

Demo – wird nachts zurückgesetzt [Rolle wechseln](#)

TICKER ERFASSEN

LIVE-TICKER ERFASSEN

SPIELE AUS DEM AUFGEBOT

Heimspiel gegen FC Beispielhausen (Junioren Da) (Junioren Da)
Sa., 17.10. · 10:00

In der Demo deaktiviert – hier kann nichts geschrieben werden.

Ticker starten

Heimspiel gegen FC Beispielhausen (Junioren Db) (Junioren Db)
Sa., 17.10. · 10:00

In der Demo deaktiviert – hier kann nichts geschrieben werden.

Ticker starten